環球科技大學數位媒體與產品設計系日間部畢業資格門檻規則

109學年度第1次系務會議（109.8.10）訂定
109學年度第2次院務會議（109.8.31）通過

一、為強化學生職場競爭力，協助同學有效規劃學習目標，特依據「環球科技大學日間部學生畢業資格審查要點」訂定『環球科技大學數位媒體與產品設計系日間部畢業資格門檻規則』(以下簡稱本規則)。

二、本要點適用對象為本系大學部四技日間部學生。

三、本要點所稱之畢業門檻，係指本系學生依規定應修習取得之學分外，另衡酌學生未來職場就業能力所需，訂定之相關檢核項目及標準。

四、本系學生應具備下列條件，始能畢業：

(一)完成本校訂定之英語檢定門檻及資訊應用能力(TWIT)畢業門檻。其相關規定，請參考本校「英文能力畢業門檻及輔導要點」與學生『資訊應用能力(TWIT)』畢業資格檢定暨實施要點。

(二)修滿本系規定之最低畢業學分數；包含專業必修、專業選修、通識課程等。

(三)完成實務專題製作，並於校內、外公開發表展演。

(四)完成實習課程。實習課程相關規定，請參考「環球科技大學數位媒體與產品設計系校外實習實施要點」。

(五)取得專業證照與競賽總點數10點(含)以上。本系採計之專業證照與競賽點數對照表請參見附表一。

五、本系學生取得證照與競賽證明由指導教師簽認後，副本交由系辦公室存查。

六、本系學生於四年級第一學期結束前繳交「畢業門檻檢核申請表」(附表二)並檢附相關證明文件，交至系辦公室進行畢業門檻審查。

七、專業證照與競賽點數未達畢業門檻規定者，須於在學期間符合下列兩項規定，始可畢業：

(一)修讀相關證照與競賽輔導課程一次，但該學分數不列入畢業學分數採計。

(二)在學期間需完成校內、外任一單位與本系相關領域之作品，且具獲得採用或公開展示之證明。

八、畢業生應屆考上研究所，則直接抵免點數，不受本辦法之限制。

九、本要點經教務會議通過，陳請校長核定後實施；修正時亦同。

環球科技大學數位媒體與產品設計系證照與競賽點數對照表

證照/競賽	證照名稱	級數/難度等級	點數	發政單位
政府機關證照	印前製成	乙級/中級(中)	6 點	勞動部
	凡勞動部核發之資訊及設計相關職類皆可認列	乙級/中級(中)	6 點	勞動部
	凡勞動部核發之資訊及設計相關職類皆可認列	甲級/中級(高)	10 點	勞動部
	其他(凡核發單位政府機構之資訊或設計相關證照)		本系核定(開會決議)	其他政府機關核發之證照
	電腦輔助設計丙級	丙級	6 點	
國際證照	凡證照核發單位為國際認可並與本系專業相關證照		本系核定(開會決議)	國際發證機構
	Autodesk Maya 國際認證	甲級/中級(高)	10 點	Autodesk(歐特克)
	Autodesk 3D Max 國際認證	中級(中)	6 點	Autodesk(歐特克)
	SSE--Dreamweaver、Photoshop、Illustrator 共三科)	單科通過/中級(易)	3 點	Adobe(奧多比)
		全部通過/中級(易)	10 點	
	SSE—Premiere、AtterEffect 共二科)	單科通過/中級(中)	6 點	
		全部通過/中級(中)	12 點	
	SSE--Photography	中級(易)	2 點	
	Reallusion-iclone Director	乙級/中級(易)	4 點	國際認證
	Reallusion-iclone Designer	乙級/中級(易)	3 點	國際認證
	Unity user	乙級/中級(中)	6 點	國際認證
	Inventor APP	乙級/中級(中)	6 點	國際認證
	Mixcraft Level 1	初級(易)	2 點	
	Mixcraft Level 2	中級(易)	3 點	
	Mixcraft Level 3	中級(中)	6 點	
	Solidworks 原廠證照	甲級/中級(高)	10 點	
國際競賽	得前三名		10 點	
	佳作或(等同佳作)		8 點	
	入選		6 點	
全國性競賽	第一名		6 點	參賽組數低於 50 組
	第二名或第三名		3 點	
	佳作或(等同佳作)		2 點	
	第一名		10 點	其他大規模參賽組數 50 組以上
	第二名		8 點	
	第三名		6 點	
	佳作或(等同佳作)		4 點	
競賽報名	報名參加國內、外任何多媒體設計等競賽，嚴禁一稿多投。		1 點(上限認列 5 點)	提供相關報名佐證及作品，本系核定。

說明：本表未列之競賽或證照，由本系系務會議開會核定點數。